

Atividade 07 - 1° e 2° ano - [Code.org: Learn computer science. Change the world.](https://code.org)

Oi crianças! Para a próxima atividade, vocês precisarão da ajuda de um adulto para fazer um cadastro no site [Code.org: Learn computer science. Change the world](https://code.org), que serve para salvar o progresso de vocês.

Preferi escrever ao gravar um vídeo pois considero mais fácil para seguir o passo a passo.

Também estou pesquisando uma forma de manter uma sala virtual aberta durante uma janela no período da manhã para tirar dúvidas e ajudar no progresso, se alguém souber de algo, por favor me avise.

Vamos lá!

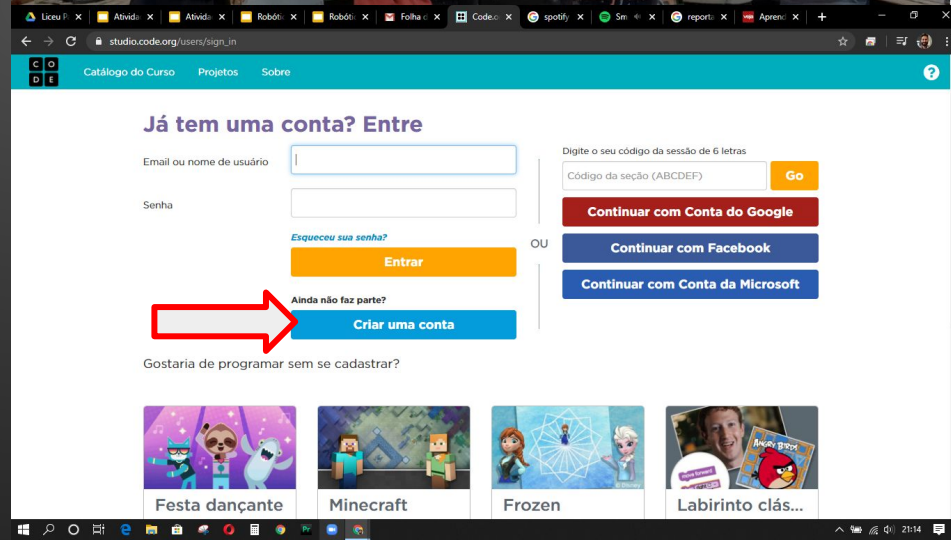


Atividade 07 - 1º e 2º ano - [Code.org: Learn computer science. Change the world.](https://code.org)

1) Clique em Entrar.

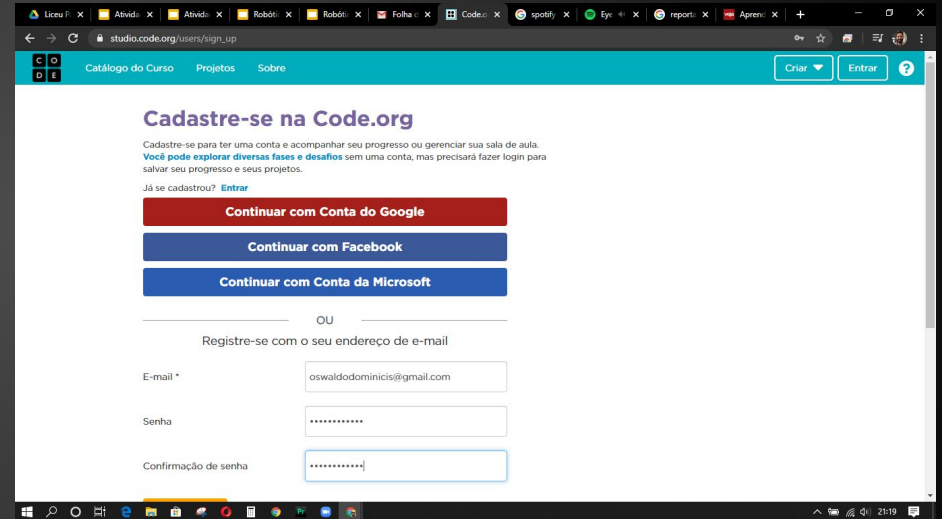


2) Clique em Criar uma conta.



Atividade 07 - 1º e 2º ano - [Code.org: Learn computer science. Change the world.](https://code.org)

3) Preencha os campos necessários.



Atividade 07 - 1º e 2º ano - [Code.org: Learn computer science. Change the world.](https://code.org)

4) Preencha os campos necessários com os dados do responsável e da criança.

5) Clicar em Ir para minha conta.

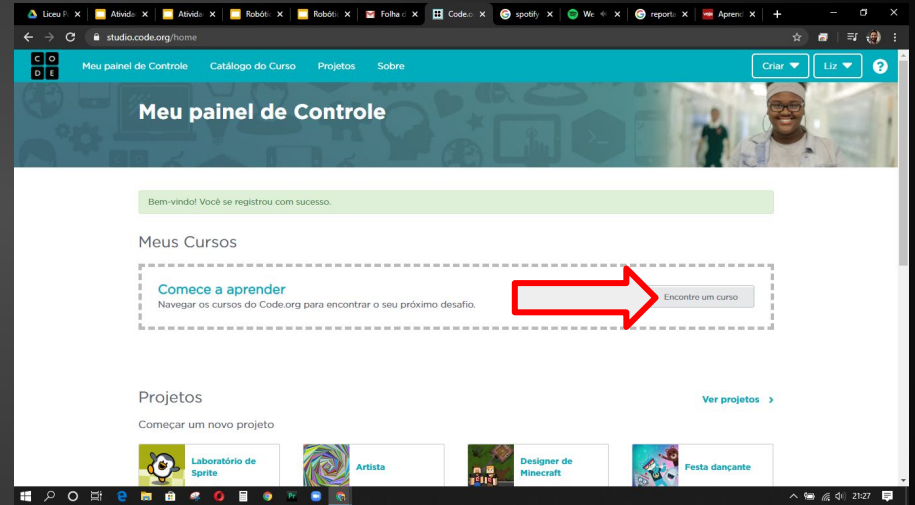
The screenshot shows the Code.org account creation page for a child. The page is in Portuguese and contains the following fields and options:

- Tipo de conta:** Estudante (dropdown menu)
- I am a parent/guardian signing up on behalf of my child
- Email dos pais ou do encarregado de educação:** oswaldodominicis@gmail.com
- Can we email you with occasional updates on your child's progress and projects, and updates about their course and computer science? (See our privacy policy):** Sim Não
- Nome de exibição (ex: João da Silva ou Maria Alves):** Liz A D Dominicis
- Idade:** 7 (dropdown menu)
- Gênero (opcional):** Feminino (dropdown menu)

At the bottom of the form, there is a link for [Termos de Serviço e Política de Privacidade](#) and a button labeled **Ir para minha conta**, which is highlighted with a red arrow.

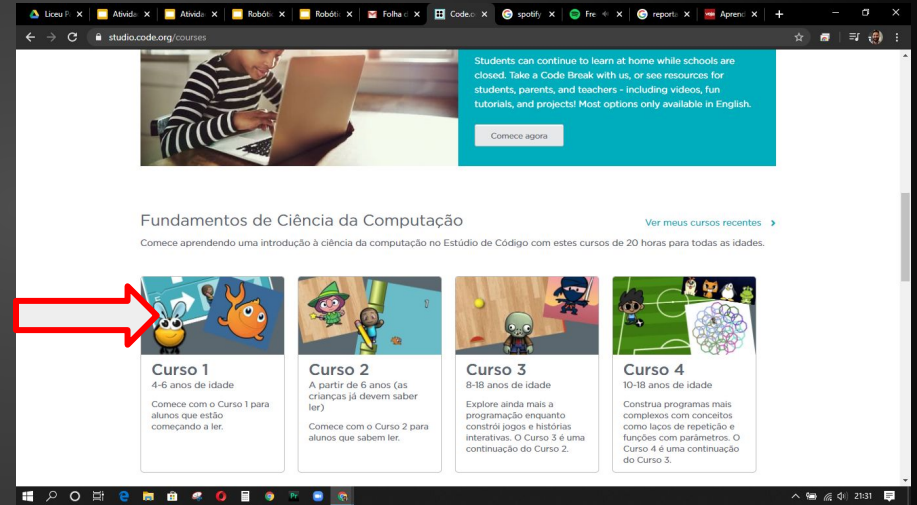
Atividade 07 - 1° e 2° ano - [Code.org: Learn computer science. Change the world.](https://code.org)

6) Clique em Encontre um curso.



Atividade 07 - 1º e 2º ano - [Code.org: Learn computer science. Change the world.](https://code.org)

7) Role a página para baixo e encontre um curso de acordo com a sua idade.



The screenshot shows the Code.org website interface. At the top, there's a navigation bar with several tabs. Below that, a banner image shows a child using a laptop, with a text box on the right stating: "Students can continue to learn at home while schools are closed. Take a Code Break with us, or see resources for students, parents, and teachers - including videos, fun tutorials, and projects! Most options only available in English." Below the banner, the heading "Fundamentos de Ciência da Computação" is displayed, followed by a sub-heading "Comece aprendendo uma introdução à ciência da computação no Estúdio de Código com estes cursos de 20 horas para todas as idades." Below this, four course cards are shown, each with a colorful illustration and text. A red arrow points to the first card, "Curso 1", which is for ages 4-6 and starts with "Comece com o Curso 1 para alunos que estão começando a ler." The other cards are "Curso 2" (ages 6-8), "Curso 3" (ages 8-18), and "Curso 4" (ages 10-18).


Students can continue to learn at home while schools are closed. Take a Code Break with us, or see resources for students, parents, and teachers - including videos, fun tutorials, and projects! Most options only available in English.

Comece agora


Fundamentos de Ciência da Computação

Ver meus cursos recentes >


Comece aprendendo uma introdução à ciência da computação no Estúdio de Código com estes cursos de 20 horas para todas as idades.




Curso 1
4-6 anos de idade
Comece com o Curso 1 para alunos que estão começando a ler.



Curso 2
A partir de 6 anos (as crianças já devem saber ler)
Comece com o Curso 2 para alunos que sabem ler.



Curso 3
8-18 anos de idade
Explore ainda mais a programação enquanto constrói jogos e histórias interativas. O Curso 3 é uma continuação do Curso 2.



Curso 4
10-18 anos de idade
Construa programas mais complexos com conceitos como laços de repetição e funções com parâmetros. O Curso 4 é uma continuação do Curso 3.

Atividade 07 - 1° e 2° ano - [Code.org: Learn computer science. Change the world.](https://code.org)

8) Começaremos na próxima semana, pois preciso saber se todos conseguiram se cadastrar, então por favor entrem em contato caso haja dúvidas, críticas ou elogios.

Até lá, Oswaldo

011 98162-2861 (pode ligar, pois sou muuuuito lento para responder mensagens)

oswaldodominicis@gmail.com

Google Chrome

<https://remotedesktop.google.com/support>