

## Sobre a [Code.org](https://code.org)

A Code.org® é uma organização sem fins lucrativos dedicada a expandir o acesso à ciência da computação em escolas e aumentar a participação das mulheres e das minorias não representadas. Nossa visão é de que todo estudante em toda escola tenha a oportunidade de aprender ciência da computação, assim como aprender biologia, química ou álgebra. Oferecemos o currículo mais utilizado para o ensino de ciência da computação nas escolas de ensino fundamental e médio. Também organizamos a campanha anual Hora do Código, que envolveu 10% de todos os alunos do mundo. A Code.org é apoiada por doadores generosos, incluindo a Amazon, o Facebook, o Google, a Infosys Foundation, a Microsoft e muitos outros.

## ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/1

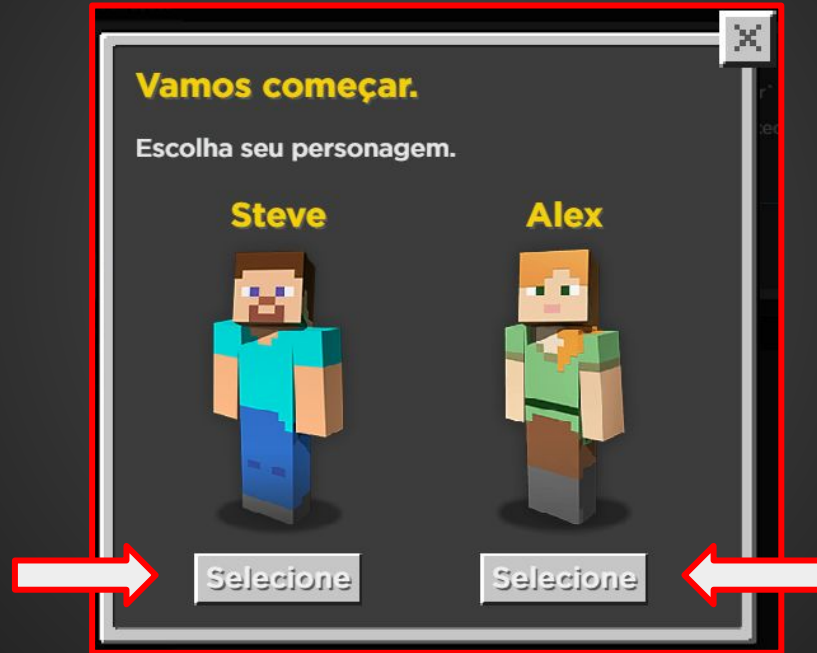
[Carta aos Pais ACF II](#) (traduzido para português)

[Parent Letter ACF II.pdf](#) (original em inglês)

[Cartões de Login para Robótica - ACF II.pdf](#) (Link para sala virtual e senhas)

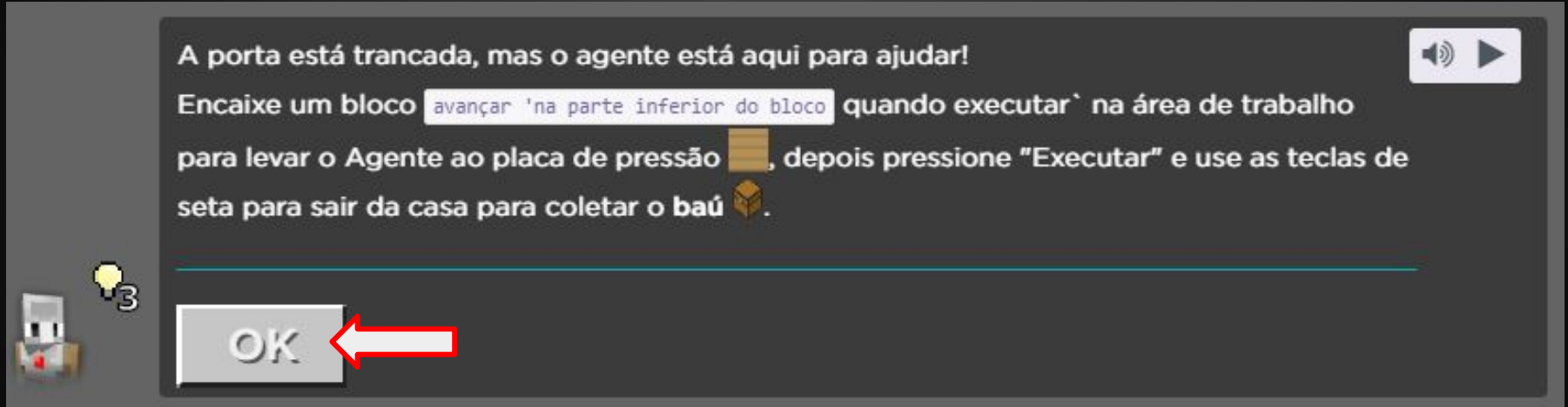
## ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/1

Objetivo: Selecione seu personagem.







## ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/1

Objetivo: Leia as instruções.



A porta está trancada, mas o agente está aqui para ajudar!

Encaixe um bloco `avancar 'na parte inferior do bloco' quando executar` na área de trabalho para levar o Agente ao placa de pressão , depois pressione "Executar" e use as teclas de seta para sair da casa para coletar o baú .

  3

A red arrow points to the OK button.

Completar da fase 1 (vídeo) até a fase 12.

# ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/1

Wha x ACF x Cod x 5ª a x 4ª a x 3ª a x 2ª a x 1ª a x Cod x Cod x Cod x Cod x

studio.code.org/s/coursef-2019/stage/1/puzzle/1?section\_id=2830758

C O D E

Fase 1: Funções com Minecraft 1

Oswaldo

### MINECRAFT

#### Instruções

A porta está trancada, mas o agente está aqui para ajudar!

Encaixe um bloco avançar 'na parte inferior do bloco' quando executar' na área de trabalho para levar o Agente ao placa de pressão, depois pressione "Executar" e use as teclas de seta para sair da casa para coletar o baú.

Menos

Área de trabalho: Começar do início Mostrar código

avance quando executar avance

Executar

Ver a solução

Portuguê

Política de Privacidade | Direitos Autorais | Mais

17:20

**Personagem**

**Placa de pressão**

**Agente**

**Move o personagem**

# ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/1

Wha x ACF x Cod x 5ª a x 4ª a x 3ª a x 2ª a x 1ª a x Cod x Cod x Cod x Cod x

studio.code.org/s/coursef-2019/stage/1/puzzle/1?section\_id=2830758

C O D E

Fase 1: Funções com Minecraft 1

Oswaldo

### MINECRAFT

Instruções

A porta está trancada, mas o agente está aqui para ajudar!

Encaixe um bloco `avancar` na parte inferior do bloco `quando executar` na área de trabalho para levar o Agente ao placa de pressão, depois pressione "Executar" e use as teclas de seta para sair da casa para coletar o baú.

Menos

Área de trabalho: Começar do início Mostrar código

avance quando executar avance

Personagem

Baú

Executar

Ver a solução

Portuguê

Política de Privacidade | Direitos Autorais | Mais

17:20

# ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/1

The screenshot shows the Code.org interface for a Minecraft puzzle. The browser address bar displays `studio.code.org/s/coursef-2019/stage/1/puzzle/2`. The page title is "Fase 1: Funções com Minecraft" and the progress indicator shows 2 out of 10 steps completed. The main area is divided into three sections: a game preview, instructions, and a code editor.

**Game Preview:** A small Minecraft world with a character (Steve) and a minecart on a track. A red path is overlaid on the terrain, indicating the intended route for the minecart.

**Instructions:**  
Steve entrou em uma aventura! Para ajudar, pegue o **mapa** atrás da porta trancada à direita.  
Fixe o código na área de trabalho para mover o Agente até a placa de pressão para que o jogador Steve consiga passar.

**Code Editor:**  
The "Blocos" (Blocks) panel on the left contains:  
- "avance" (blue block)  
- "vire à esquerda" (cyan block)  
- "vire à direita" (cyan block)  
- "repita 2 vezes" (pink block)  
- "faça" (pink block)  
The "Área de trabalho" (Workspace) panel on the right contains the following script:  
- "quando executar" (yellow block)  
- "vire à esquerda" (cyan block)  
- "repita 4 vezes" (pink block)  
- "faça" (pink block)  
- "avance" (blue block)  
- "vire à direita" (cyan block)  
- "repita 4 vezes" (pink block)  
- "faça" (pink block)  
- "avance" (blue block)

A red-bordered box on the right side of the workspace contains the text: **Solução que coleta gema e mapa.**

At the bottom of the interface, there is a "Recomeçar" (Restart) button, navigation arrows, a "Ver a solução" (View solution) link, and a language dropdown set to "Portuguê".

