

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/15

Aulas passadas:

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 1.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 2.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 3.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 4.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 5.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 7.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 8.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 9.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 10.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 12.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 13.pdf](#)

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/15

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - ACF II.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



The screenshot shows the Code.org student dashboard. At the top, there is a navigation bar with the Code.org logo and the text "Meu painel de Controle", "Catálogo do Curso", "Projetos", and "Sobre". On the right side of this bar, there are two buttons: "Criar" and "Eduardo", with a dropdown arrow next to "Eduardo". A red arrow points from the text "Nome do Aluno (a)" to the "Eduardo" button. Below the navigation bar, the main heading is "Meu painel de Controle". Underneath, there is a section titled "Meus Cursos" which contains a card for "Curso 2". Inside the "Curso 2" card, it says "Você está trabalhando atualmente em Fase 4: Artista: Sequência." and "Continue a lição para pular para onde você parou ou visualize o curso inteiro para ver uma visão geral do seu progresso." There are two buttons: "Ver curso" and "Continuar a lição". A red arrow points from the text "Nome do Aluno (a)" to the "Continuar a lição" button. Below the "Curso 2" card, there is a section titled "Encontre um curso" with the text "Navegar os cursos do Code.org para encontrar o seu próximo desafio." and a button labeled "Encontre um curso". At the bottom of the page, there is a "Projetos" section with a link "Ver projetos" and a right-pointing arrow.

Nome do Aluno (a)

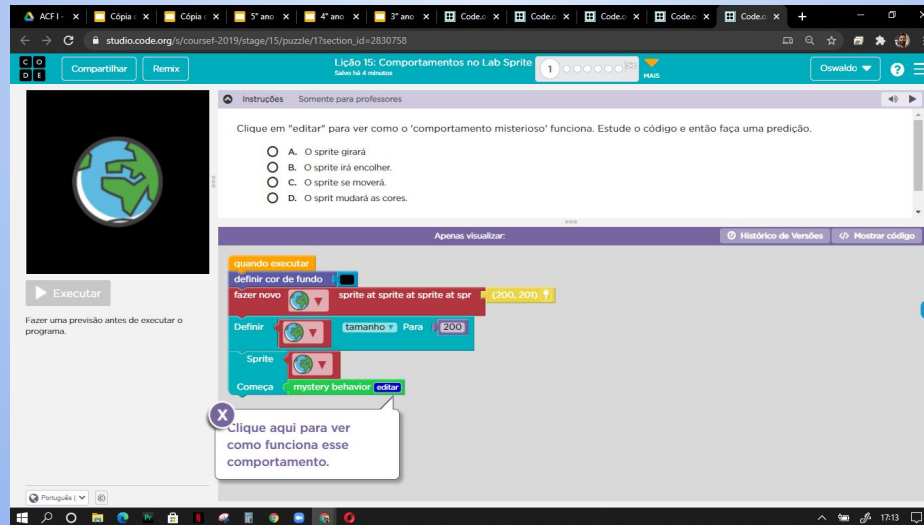
ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/15

Lição 15: Comportamentos no Lab Sprite

Aqui, os alunos usarão o Sprite Lab para criar seus próprios comportamentos personalizados.

Objetivo: Completar da fase 1 até a 7.

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/15/puzzle/1?section_id=2830758



ACF I - x Cópia - x Cópia - x 5º ano - x 4º ano - x 3º ano - x Code... x Code... x Code... x Code... x

studio.code.org/s/coursef-2019/stage/15/puzzle/1?section_id=2830758

Compartilhar Remix

Lição 15: Comportamentos no Lab Sprite

Sabão foi 4 minutos

Oswaldo

Instruções Somente para professores

Clique em "editar" para ver como o 'comportamento misterioso' funciona. Estude o código e então faça uma previsão.

- A. O sprite girará.
- B. O sprite irá encolher.
- C. O sprite se moverá.
- D. O sprite mudará as cores.

Apenas visualizar: Histórico de Versões Mostrar código

quando executar

definir cor de fundo

fazer novo sprite at sprite at sprite at spr (200, 200) ↓

Definir tamanho Para 200

Sprite

Começa mystery behavior editar

Executar

Faça uma previsão antes de executar o programa.

Clique aqui para ver como funciona esse comportamento.

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/15

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/15/puzzle/1?section_id=2830758

The screenshot shows the Code.org Studio interface for a puzzle. The browser address bar displays the URL: https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/15/puzzle/1?section_id=2830758. The page title is "Lição 15: Comportamentos no Lab Sprite" (Lesson 15: Behaviors in the Sprite Lab). The interface includes a "Compartilhar" (Share) button, a "Remix" button, and a user profile "Oswaldo".

The main content area is titled "Instruções" (Instructions) and contains the following text: "Clique em 'editar' para ver como o 'comportamento misterioso' funciona. Estude o código e então faça uma previsão." (Click on 'edit' to see how the 'mystery behavior' works. Study the code and then make a prediction.). Below the text are four multiple-choice options:

- A. O sprite girará (The sprite will rotate)
- B. O sprite irá encolher. (The sprite will shrink)
- C. O sprite se moverá. (The sprite will move)
- D. O sprit mudará as cores. (The sprite will change colors)

The code editor shows a "quando executar" (when executed) block containing the following actions:

- definir cor de fundo (set background color)
- fazer novo (make new) block with a globe sprite, "sprite at sprite at sprite at spr" block, and coordinates (200, 201)
- Definir (set) block with a globe sprite, "tamanho" (size) block, and value 200
- Sprite block with a globe sprite
- Começa (start) block with "mystery behavior" block and an "editar" (edit) button

Two red arrows point to the "editar" button in the code block and a speech bubble that says "Clique aqui para ver como funciona esse comportamento." (Click here to see how this behavior works.).

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/15

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/15/puzzle/1?section_id=2830758

The screenshot displays the Code.org Studio interface for a puzzle. The browser address bar shows the URL: studio.code.org/s/coursef-2019/stage/15/puzzle/1. The page title is "Lição 15: Comportamentos no Lab Sprite" with a sub-header "Somente para professores".

The puzzle instructions state: "Clique em 'editar' para ver como o 'comportamento misterioso' funciona. Estude o código e então faça uma predição." Below the instructions are four multiple-choice options:

- A. O sprite girará
- B. O sprite irá encolher.
- C. O sprite se moverá.
- D. O sprit mudará as cores.

The code editor shows a script for a "Comportamento" (Behavior) named "mystery behavior". The script includes a "this sprite" block and a "mudar tamanho" (change size) block. The "mudar tamanho" block is highlighted with a red arrow, indicating the correct answer to the puzzle.

