

3° ano - Code.org - coursed-2019/stage/16

Aulas passadas:

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 2.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 4.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 5.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 6.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 7.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 8.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 9.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 11.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 12.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 13.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 14.pdf](#)

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/16

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 3º ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que seu o aparece conforme a figura abaixo.



The screenshot shows the Code.org student dashboard. At the top, there is a navigation bar with the Code.org logo, 'Meu painel de Controle', 'Catálogo do Curso', 'Projetos', and 'Sobre'. On the right side of the navigation bar, there are buttons for 'Criar' and 'Eduardo' with a dropdown arrow. Below the navigation bar, the main heading is 'Meu painel de Controle'. Underneath, there is a section titled 'Meus Cursos'. The first course listed is 'Curso 2'. Below the course title, it says 'Você está trabalhando atualmente em Fase 4: Artista: Sequência.' and 'Continue a lição para pular para onde você parou ou visualize o curso inteiro para ver uma visão geral do seu progresso.' There are two buttons: 'Ver curso' and 'Continuar a lição'. A red arrow points to the 'Continuar a lição' button. Below this section, there is a section titled 'Encontre um curso' with the text 'Navegar os cursos do Code.org para encontrar o seu próximo desafio.' and a button 'Encontre um curso'. At the bottom of the page, there is a section titled 'Projetos' and a link 'Ver projetos >'. A red arrow points to the 'Nome do Aluno (a)' field in the navigation bar, which contains the name 'Eduardo'.

Nome do Aluno (a)

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/16

Lição 16: Artista: binário

Esta série de aulas on-line fará com que os alunos aprendam a criar imagens usando e desativando.

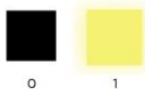
Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 11.

https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/16/puzzle/1?section_id=2830753

Desenhe com Binário

Binário é uma forma de representar informação usando somente duas opções. Neste caso, **desligado** e **ligado**.

Aqui, nós iremos usar o número 0 como código para "desligado" e o número 1 como código para "ligado".



Nesta etapa, nós fornecemos a você uma grade com "pixels" que você pode percorrer e fazer desenhos ligando quadrados específicos!

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/16

<https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/16/puzzle/2>

The screenshot displays the Code.org Studio interface for a puzzle. The browser address bar shows the URL `studio.code.org/s/coursed-2019/stage/16/puzzle/2`. The page title is "Lição 16: Artista: binário" with a progress indicator showing 2 out of 16 steps. A notification box contains the following text: "Nós te fornecemos com uma grade de 'pixels' para que você possa olhar e criar desenhos virando apenas alguns quadrados. Utilize os blocos abaixo para fazer o artista desenhando '01010101' em binário na primeira linha." The notification includes an "OK" button and a "Menos" button. A red arrow points to the "OK" button, and another red arrow points to the notification's close button. The workspace area shows a code block with the following structure: "quando executar" (when green flag clicked) -> "repita ??? vezes" (repeat ??? times) -> "desenhar binary" (draw binary) with the value "01010101". The interface also features a grid on the left, an "Executar" button, and a "Ver uma solução" link. The bottom of the screen shows the Windows taskbar with the time 15:51.

