

## 2° ano - Code.org - coursec-2019/stage/13

Aulas passadas:

[2° ano - Code.org - coursec-2019 stage 4.pdf](#)

[2° ano - Code.org - coursec-2019 stage 5.pdf](#)

[2° ano - Code.org - coursec-2019 stage 6.pdf](#)

[2° ano - Code.org - coursec-2019 stage 7.pdf](#)

[2° ano - Code.org - coursec-2019 stage 10.pdf](#)

[2° ano - Code.org - coursec-2019 stage 11.pdf](#)

[2° ano - Code.org - coursec-2019 stage 12.pdf](#)

## 2º ano - Code.org - coursec-2019/stage/13

### ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 2º ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



## 2º ano - Code.org - coursec-2019/stage/13

### Lição 13: Adesivo de arte com loops

Veja os rostos dos alunos se iluminarem enquanto criam seus próprios designs lindos usando um pequeno número de blocos e adesivos digitais! Esta lição baseia-se na compreensão dos loops das lições anteriores e oferece aos alunos a chance de serem verdadeiramente criativos. Essa atividade é fantástica para a produção de artefatos para portfólios ou conferências de pais/professores.

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 9.

[https://studio.code.org/s/coursec-2019/stage/13/puzzle/1?section\\_id=2830751](https://studio.code.org/s/coursec-2019/stage/13/puzzle/1?section_id=2830751)

## 2º ano - Code.org - coursec-2019/stage/13

[https://studio.code.org/s/coursec-2019/stage/13/puzzle/1?section\\_id=2830751](https://studio.code.org/s/coursec-2019/stage/13/puzzle/1?section_id=2830751)

The screenshot shows the Code.org Studio interface for a lesson titled "Lição 13: Adesivo de arte com loops". The page includes a navigation bar with "Compartilhar" and "Remix" buttons, and a progress indicator showing 1 out of 10 steps. The main content area contains the following instructions:

**Jogo Livre:** Vamos construir algo maior, um passo de cada vez!  
Coloque o artista no centro da área de jogo usando o bloco `saltar para a posição centro ao meio`, então use o bloco `desenhar adesivo` para fazer algo aparecer.

Pressione "Finalizar" quando estiver satisfeito com o que você fez.

The code editor shows a script with the following blocks:

- `saltar para a posição centro ao meio`
- `desenhar adesivo`

At the bottom, there is a "Bancos" section with various code blocks like "repita 4 vezes faça", "avance 2 por 100 pixels", and "vire à esquerda 90 graus". A red arrow points to an "OK" button in the bottom right corner.

This screenshot is similar to the one above but highlights specific elements with red arrows:

- A red arrow points to the "Menos" button in the top right corner of the instructions panel.
- Another red arrow points to a close button (an 'X' in a circle) on the right side of the "Bancos" section.

The instructions and code editor content are identical to the first screenshot.

# 2º ano - Code.org - coursec-2019/stage/13

## Solução da fase 1

The screenshot displays the Code.org Studio interface for a puzzle titled "Lição 13: Adesivo de arte com loops". The interface is in Portuguese and shows a solution for the first phase of the puzzle.

**Instructions (Instruções):**

- Jogo Livre:** Vamos construir algo maior, um passo de cada vez!
- Coloque o artista no centro da área de jogo usando o bloco "saltar para a posição centro ao meio", então use o bloco "desenhar adesivo" para fazer algo aparecer.
- Pressione "Finalizar" quando estiver satisfeito com o que você fez.

**Blocks (Blocos):**

- quando executar
- saltar para a posição centro ao meio
- desenhar adesivo (with a rocket sticker)

**Canvas:** The canvas shows a small rocket sticker placed in the center of the game area.

**Buttons:** "Recomeçar" (Restart), "Concluir" (Finish), and "Ver uma solução" (View solution).

**Language:** Portuguese

## 2º ano - Code.org - coursec-2019/stage/13

Opcional: É possível enviar o desenho para o celular.

Ou clique aqui: <https://studio.code.org/projects/artist/0jqGO6yc19scS55-j0XE5LiDK9boUZmoSWr4dVTB1HQ>



The image shows a mobile app interface for Code.org. On the left, a red-bordered box highlights a QR code with the text "Escaneie esse código com a câmera do seu celular." (Scan this code with your phone's camera). On the right, a larger screenshot of the app shows a cartoon character holding a pencil, a message "Aqui está o seu desenho! Continue trabalhando nele, ou siga para o próximo desafio." (Here is your drawing! Continue working on it, or go to the next challenge.), a preview of a drawing (a rocket), and sharing options. A smaller red-bordered box highlights a QR code at the bottom of the app screen with the text "Escaneie esse código com a câmera do seu celular." (Scan this code with your phone's camera.). The app interface also includes buttons for "Continuar" (Continue) and "Enviar para o telefone" (Send to phone), and a feedback prompt "Você gostou desse desafio?" (Did you like this challenge?) with heart and sad face icons.

Escaneie esse código com a câmera do seu celular.

Aqui está o seu desenho! Continue trabalhando nele, ou siga para o próximo desafio.

Compartilhe seu desenho:

<https://studio.code.org/projects/artist/>

Adicionar ao projeto Publicar

Enviar para o telefone

Escaneie esse código com a câmera do seu celular.

Continuar Continuar

Você gostou desse desafio? ❤️ 😞

