

3° ano - Code.org - coursed-2019/stage/11

Aulas passadas:

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 2.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 4.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 5.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 6.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 7.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 8.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 9.pdf](#)

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/11

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 3º ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que seu o aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/11

Lição 11: If/Else com Abelha

Até esse momento, os alunos escreviam um código que é executado exatamente da mesma maneira cada vez que é executado - confiável, mas não muito flexível. Nesta lição, sua classe começará a codificar com condicionais, permitindo que eles escrevam códigos que funcionem de maneira diferente, dependendo das condições específicas que o programa encontra.

Objetivo: Completar da fase 1 (vídeo) até a fase 13.

<https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/11/puzzle/1>

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/11

<https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/11/puzzle/1>

The screenshot shows the Code.org Studio interface for a lesson titled "Lição 11: If/Else com Abelha". The interface is in Portuguese and includes a navigation bar with a progress indicator (step 2 of 11) and a user profile "Oswaldo".

Instruções - Somente para professores

A nuvem está bloqueando a vista. Poderia haver uma flor sob esta nuvem. Se houver uma flor, a abelha precisará coletar néctar uma vez. Se não houver uma flor, a abelha não deve fazer nada. Dê uma boa olhada no código abaixo. O que você acha que acontecerá depois que você clicar em "Executar"?

- A. A abelha se moverá para a nuvem e tentará obter o néctar, não importa o que aconteça.
- B. A abelha se moverá para a nuvem e só tentará obter o néctar se houver uma flor por baixo.
- C. A abelha se moverá para a nuvem e não fará nada, não importa o quê.
- D. Eu não sei.

Apenas visualizar: 5 / 5 blocos [Mostrar código](#)

```
quando executar
  repita 3 vezes
    faça avanço
  se na flor
    faça obtenha néctar
```

Executar **Passo**

Precisas de ajuda? Vê estes vídeos e sugestões

Condiçõais da abelha

Português

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/11

Solução da fase 2

Lição 11: If/Else com Abelha 2

Instruções Somente para professores

A nuvem está bloqueando a vista. Poderia haver uma flor sob esta nuvem. Se houver uma flor, a abelha precisará coletar néctar uma vez. Se não houver uma flor, a abelha não deve fazer nada. Dê uma boa olhada no código abaixo. O que você acha que acontecerá depois que você clicar em "Executar"?

- A. A abelha se moverá para a nuvem e tentará obter o néctar, não importa o que aconteça.
- B. A abelha se moverá para a nuvem e só tentará obter o néctar se houver uma flor por baixo.
- C. A abelha se moverá para a nuvem e não fará nada, não importa o quê.
- D. Eu não sei.

Apenas visualizar: 5 / 5 blocos

```
quando executar
  repita 3 vezes
    faça avance
  se na flor
    faça obtenha néctar
```

Português

