

4° ano - Code.org - coursee-2019/stage/11

Aulas passadas:

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 1.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 2.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 3.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 4.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 6.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 7.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 9.pdf](#)

4º ano - Code.org - coursee-2019/stage/11

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 4º ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

Ver projetos >

4° ano - Code.org - coursee-2019/stage/11

Lição 11: Laços Aninhados no Labirinto

Nesta atividade on-line, os alunos terão a oportunidade de elevar sua compreensão dos laços a um nível totalmente novo. Jogando com a Abelha e Plantas vs Zumbis, os alunos aprenderão como programar um laço para ficar dentro de outro laço. Eles também serão incentivados a descobrir como poucas alterações em qualquer laço afetarão seu programa quando clicarem em `Executar`.

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 13.

https://studio.code.org/s/coursee-2019/stage/11/puzzle/1?section_id=2830756

4º ano - Code.org - coursee-2019/stage/11

https://studio.code.org/s/coursee-2019/stage/11/puzzle/1?section_id=2830756

The screenshot displays the Code.org Studio interface for a puzzle stage. The browser address bar shows the URL: https://studio.code.org/s/coursee-2019/stage/11/puzzle/1?section_id=2830756. The page title is "Lição 11: Laços Aninhados no Labirinto". The main content area is divided into three sections:

- Instruções:** A white box containing the text "Isso será incrível!" and "Ajude a abelha a coletar todo o néctar." Below the text is a yellow "OK" button. A red arrow points to the "OK" button. To the right of the text is a speaker icon and a "Menos" button. A red arrow points to the speaker icon.
- Blocos:** A code editor area with a purple header "Área de trabalho: 1 / 5 blocos". It contains several blocks: "avance", "vire à direita", "vire à esquerda", "obtenha néctar", and a loop block "repita 5 vezes" containing a "faça" block. A "quando executar" block is also visible. A "Começar de novo" button and a "Mostrar código" button are at the bottom right of the editor.
- Ver uma solução:** A button labeled "Ver uma solução" is located below the "Executar" button.

The interface also features a game view on the left showing a bee character on a green grid with trees and a path. The bottom of the screen shows the Windows taskbar with the time 19:28.

4º ano - Code.org - coursee-2019/stage/11

Solução possível da fase 1

The screenshot displays the Code.org interface for a maze puzzle. The browser address bar shows the URL: `studio.code.org/s/coursee-2019/stage/11/puzzle/1?section_id=2830756`. The page title is "Lição 11: Laços Aninhados no Labirinto" (Lesson 11: Nested Loops in the Maze). The instructions state: "Isso será incrível!" (This will be incredible!) and "Ajude a abelha a coletar todo o néctar." (Help the bee collect all the nectar.). The workspace shows a maze with a bee and a nectar source. The solution code is as follows:

```
quando executar
  avance
  repita 2 vezes
    faça
      avance
      obtenha néctar
  repita 5 vezes
    faça
```

The interface includes a "Recomeçar" (Restart) button, a "Passo" (Step) button, and a "Ver uma solução" (View solution) link. The workspace also shows "Blocos" (Blocks) and "Área de trabalho: 5 / 5 blocos" (Workspace: 5 / 5 blocks). The bottom of the screen shows the Windows taskbar with the time 19:30.

