

5° ano - Code.org - coursef-2019/stage/9

Aulas passadas:

[5° ano 3x - Code.org - coursef-2019 stage 1.pdf](#)

[5° ano 5x - Code.org - coursef-2019 stage 1.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 2.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 3.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 4.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 5.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 7.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 8.pdf](#)

5° ano - Code.org - coursef-2019/stage/9

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 5° ano 3x.pdf](#) ou [Cartões de Login para Robótica - 5° ano 5x.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



The screenshot shows the Code.org student dashboard. At the top, there is a navigation bar with the Code.org logo and links for 'Meu painel de Controle', 'Catálogo do Curso', 'Projetos', and 'Sobre'. On the right side of the navigation bar, there are buttons for 'Criar' and a dropdown menu showing the user's name 'Eduardo'. Below the navigation bar, the main heading is 'Meu painel de Controle'. Underneath, there is a section titled 'Meus Cursos' which displays 'Curso 2'. The course progress is shown as 'Você está trabalhando atualmente em Fase 4: Artista: Sequência.' Below this, there is a message: 'Continue a lição para pular para onde você parou ou visualize o curso inteiro para ver uma visão geral do seu progresso.' There are two buttons: 'Ver curso' and 'Continuar a lição'. A red arrow points to the 'Continuar a lição' button. At the bottom of the dashboard, there is a section for 'Projetos' with a link 'Ver projetos >'. A red arrow from the right points to the user's name 'Eduardo' in the dropdown menu.

Nome do Aluno (a)

5° ano - Code.org - coursef-2019/stage/9

Lição 9: Alterando variáveis com Artist

Nesta lição, os alunos explorarão a criação de designs repetitivos usando variáveis no ambiente do Artist. Os alunos aprenderão como as variáveis podem ser usadas para tornar o código mais fácil de escrever e mais fácil de ler. Após quebra-cabeças guiados, os alunos terminam em um nível de freeplay para mostrar o que aprenderam e criar seus próprios designs.

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 5.

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/9/puzzle/1?section_id=2830758

5º ano - Code.org - coursef-2019/stage/9

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/9/puzzle/1?section_id=2830758

The screenshot displays the Code.org Studio interface for a lesson titled "Lição 9: Alterando variáveis com Artist". The browser's address bar shows the URL: https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/9/puzzle/1?section_id=2830758. The interface includes a sidebar with a canvas showing a character and a triangle, a main instruction panel, and a block palette.

Instruções

Vamos começar essa parte desenhando um triângulo com 150 pixels laterais. Certifique-se de utilizar a variável `tamanho` e um laço de repetição.

OK (indicated by a red arrow pointing left)

Menos (indicated by a red arrow pointing up)

Blocos

Área de trabalho: - 1 / 9 blocos

quando executar

Executar

Ver uma solução

Português

5º ano - Code.org - coursef-2019/stage/9

Solução possível da fase 1

The screenshot displays the Code.org interface for a puzzle. The browser address bar shows the URL: `studio.code.org/s/coursef-2019/stage/9/puzzle/1?section_id=2830758`. The page title is "Lição 9: Alterando variáveis com Artist".

Instruções: Vamos começar essa parte desenhando um triângulo com 150 pixels laterais. Certifique-se de utilizar a variável `tamanho` e um laço de repetição.

Blocos de código:

```
quando executar
  definir (length) para 150
  repita 3 vezes
    faça
      definir cor cor aleatória
      mova avançar por length pixels
      vire a para esquerda por 120 graus
```

The workspace on the left shows a character drawing a triangle with a red base and purple sides. The interface includes a "Recomeçar" button, a "Ver uma solução" link, and a "Mostrar código" button. The bottom status bar shows the time as 20:07.

