

Code Monkey - 3. Laços (Loops)

Atividades anteriores

[Code Monkey - 1. Sequência.pdf](#)

[Code Monkey - 2. Sequência Avançada.pdf](#)

Code Monkey - 3. Laços (Loops)

Objetivos:

- Ganhar 3 estrelas;
- Pegar as bananas antes de abrir o baú;
- Usar o comando Loop



<https://app.codemonkey.com/junior/chapters/loops/challenges/1>

