

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/16

Aulas passadas:

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 1.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 2.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 3.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 4.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 5.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 7.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 8.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 9.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 10.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 12.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 13.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 15.pdf](#)

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/16

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - ACF I.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



The screenshot shows the Code.org student dashboard. The browser's address bar displays 'https://studio.code.org/home'. The top navigation bar includes 'Meu painel de Controle', 'Catálogo do Curso', 'Projetos', and 'Sobre'. On the right side of the navigation bar, there is a 'Criar' button and a dropdown menu showing the user's name 'Eduardo'. Below the navigation bar, the main heading is 'Meu painel de Controle'. Underneath, there is a section titled 'Meus Cursos' with a card for 'Curso 2'. The card contains the text: 'Você está trabalhando atualmente em Fase 4: Artista: Sequência. Continue a lição para pular para onde você parou ou visualize o curso inteiro para ver uma visão geral do seu progresso.' There are two buttons: 'Ver curso' and 'Continuar a lição'. A red arrow points to the 'Continuar a lição' button. Below this card, there is a section titled 'Encontre um curso' with the text: 'Navegar os cursos do Code.org para encontrar o seu próximo desafio.' and a button labeled 'Encontre um curso'. At the bottom of the page, there is a 'Projetos' section with a link 'Ver projetos >'. A red arrow from the right points to the 'Eduardo' dropdown menu, with the text 'Nome do Aluno (a)' next to it.

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/16

Lição 16: Pet Virtual com Sprite Lab

Nesta lição, os alunos criarão um animal de estimação virtual interativo que se parece e se comporta como deseja. Os alunos usarão a ferramenta "Trajes" do Sprite Lab para personalizar a aparência do animal. Eles então usarão eventos, comportamentos e outros conceitos que aprenderam para dar vida própria ao animal de estimação!

Objetivo: Completar da fase 1 até a 8.

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/16/puzzle/1?section_id=2830758

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/16

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/16/puzzle/1?section_id=2830758

ACF II - x ACF II - x ACF I - x 5º ano x 4º ano x 3º ano x Cópia x Code.o x Code.o x Code.o x Code.o x +

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/16/puzzle/1?section_id=2830758

Compartilhar Remix

Lição 16: Pet Virtual com Sprite Lab Salvo há um minuto 1 MAIS Oswaldo ? ☰

Instruções

Livre: Uau! Olha esse animal da hora!

Enquanto você lê o código abaixo, pergunte-se:

- Como você comanda o animal para ele se mover?
- O que acontece quando o animal encosta no sorvete? E na pimenta?
- Como a variável `energia` é usada? Como você pode verificar a o valor da `energia` atual do animal?

Execute o código e brinque com o animalzinho! Quando tiver acabado, clique em **Finalizar**.

OK

Executar

Área de trabalho: Histórico de Versões < Mostrar código

```
quando executar
definir energia para 5
definir fundo para park view
fazer novo sprite at sprite at sprite at spr (200, 200)
fazer novo sprite at sprite at sprite at spr (40, 364)
fazer novo sprite at sprite at sprite at spr (364, 38)
Sprite
Começa wandering editar
```

Português (v) ©

17:17

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/16

Fim do curso!!!
Parabéns, agora preencha o diploma com seu nome!

<https://code.org/congrats/coursef-2019>

C O
D E

Meu painel de Controle Catálogo do Curso Projetos Sobre

Criar ▼ Oswaldo ▼ ?

Parabéns por ter concluído Curso F (2019)



Certificate of Completion

This certificate is awarded to
Oswaldo De Domicis
for successful completion of
Curso F (2019)

To see the computer science concepts learned in this course
and for more learning opportunities, please visit
<http://studio.code.org>

C O
D E

Head of Partners
Head, Partners, Co-Auditor and Chief Executive Officer, Code.org

100% GREAT WORK

Code.org Network made the generous gift to sponsor your learning.

Personalize seu certificado

Oswaldo De Domicis Enviar

Compartilhar sua conquista

f Compartilhar no Facebook

🐦 Compartilhar no Twitter

