

## ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/12

Aulas passadas:

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 1.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 2.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 3.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 4.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 5.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 7.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 8.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 9.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 10.pdf](#)

# ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/12

## ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - ACF I.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



The screenshot shows the Code.org student dashboard. At the top, the user's name 'Eduardo' is displayed in a dropdown menu. Below the navigation bar, the main heading is 'Meu painel de Controle'. Underneath, there is a section titled 'Meus Cursos' which contains a card for 'Curso 2'. The card indicates the user is currently in 'Fase 4: Artista: Sequência' and provides a 'Continuar a lição' button. A red arrow points to this button. At the bottom of the dashboard, there is a 'Projetos' section with a 'Ver projetos' link.

Nome do Aluno (a)

## ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/12

### Lição 12: Para Loops com Abelha

Apresentando Bee, esta lição se concentra nos loops **for** e no uso de uma variável de incremento para resolver quebra-cabeças mais complicados. Os alunos começarão revisando os loops das lições anteriores e depois farão uma introdução aos loops **for** para que possam resolver de maneira mais eficaz problemas complicados.

Objetivo: Completar da fase 1 até a 12.

[https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/12/puzzle/1?section\\_id=2830758](https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/12/puzzle/1?section_id=2830758)

# ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/12

[https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/12/puzzle/1?section\\_id=2830758](https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/12/puzzle/1?section_id=2830758)

The screenshot shows the Code.org Studio interface for a puzzle lesson. The browser address bar displays the URL: [https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/12/puzzle/1?section\\_id=2830758](https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/12/puzzle/1?section_id=2830758). The page title is "Lição 12: Para Loops com Abelha". The main content area features a puzzle grid on the left and an instruction box on the right. The instruction box contains the text "Colete o nectar de cada flor usando o menor número de blocos possíveis." and an "OK" button. A red arrow points to the "OK" button. Another red arrow points to a speaker icon in the top right corner of the instruction box. Below the instruction box, there is a "Blocos" (Blocks) section with a "quando executar" (when executed) block. The bottom of the screen shows the Windows taskbar with various application icons and the system clock displaying 18:38.

# ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/12

## Solução da fase 1

5º an. x Cópia x Cópia x 5º an. x 4º an. x 3º an. x 2º an. x Cópia x Code x Code x Code x Code x + - □ ×

studio.code.org/s/coursef-2019/stage/12/puzzle/1?section\_id=2830758

Lição 12: Para Loops com Abelha 1 MAIS

Oswaldo ? ☰

Instruções

Colete o néctar de cada flor usando o menor número de blocos possíveis.

Blocos Área de trabalho: : 5 / 5 blocos Começar do início <> Mostrar código

Ações Matemática Ciclos Variáveis Comentários

quando executar  
repita 5 vezes  
faça  
avance  
obtenha néctar

Recomeçar Passo

Ver uma solução Ajuda

Português (v) @

18:42

