

4° ano - Code.org - coursee-2019/stage/13

Aulas passadas:

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 1.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 2.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 3.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 4.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 6.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 7.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 9.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 11.pdf](#)

[4° ano - Code.org - coursee-2019 stage 12.pdf](#)

4º ano - Code.org - coursee-2019/stage/13

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 4º ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

Continuar a lição

4° ano - Code.org - coursee-2019/stage/13

Lição 13: Laços Aninhados com Frozen

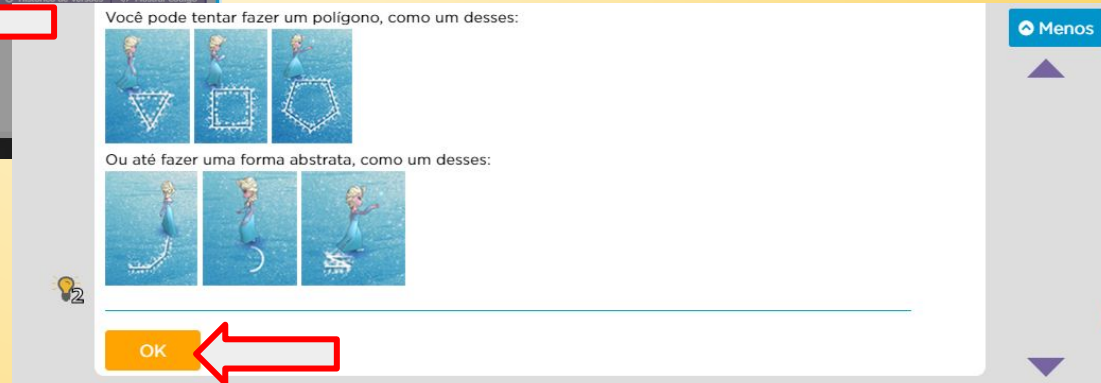
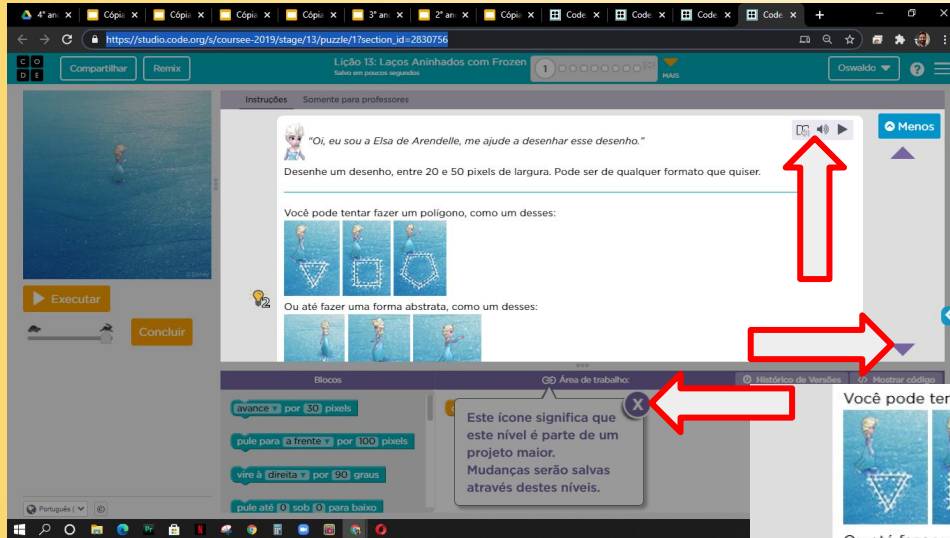
Agora que os alunos sabem como estratificar seus loops, eles podem criar tantas coisas bonitas. Esta lição levará os alunos a uma série de exercícios para ajudá-los a criar suas próprias imagens prontas para o portfólio, usando as excelentes habilidades de patinação no gelo de Anna e Elsa!

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 9.

https://studio.code.org/s/coursee-2019/stage/13/puzzle/1?section_id=2830756

4º ano - Code.org - coursee-2019/stage/13

https://studio.code.org/s/coursee-2019/stage/13/puzzle/1?section_id=2830756



4º ano - Code.org - coursee-2019/stage/13

Solução possível da fase 1

The screenshot shows the Code.org workspace for 'Lição 13: Laços Aninhados com Frozen'. The workspace includes a canvas on the left with a character and a snowflake, a 'Blocos' (Blocks) palette on the left, and an 'Área de trabalho' (Workspace) on the right. The workspace contains a 'quando executar' (when executed) block with a 'repita' (repeat) loop of 10 times. Inside the loop, there are four blocks: 'definição de cor aleatória' (set random color), 'avance por 30 pixels' (move forward 30 pixels), 'vire à direita por 36 graus' (turn right 36 degrees), and 'mova para trás por 30 pixels' (move backward 30 pixels). The instructions panel on the right says: 'Desenhe uma pequena forma, entre ** 20 e 50 ** pixels de largura. Pode ser qualquer forma que você quiser.' (Draw a small shape, between 20 and 50 pixels wide. It can be any shape you want.)

The screenshot shows the sharing interface for the puzzle solution. It features a character on the left and a message: 'Aqui está o seu desenho! Continue trabalhando nele, ou siga para o próximo desafio.' (Here is your drawing! Continue working on it, or go to the next challenge.) Below the message is a preview of the drawing, a text input field with the URL 'https://studio.code.org/projects/frozen', and social media sharing buttons for Facebook, Twitter, and Print. There are also buttons for 'Adicionar ao projeto' (Add to project), 'Publicar' (Publish), and 'Enviar para o telefone' (Send to phone). A QR code is provided for scanning, and a 'Continuar' (Continue) button is at the bottom.

4º ano - Code.org - coursee-2019/stage/13

Solução possível da fase 2

The screenshot displays the Code.org interface for a course. At the top, the browser address bar shows the URL `studio.code.org/s/coursee-2019/stage/13/puzzle/2`. The course title is "Lição 13: Laços Aninhados com Frozen" (Lesson 13: Nested Loops with Frozen), and it indicates "Salvo há 2 minutos" (Saved 2 minutes ago). The user's name "Oswaldo" is visible in the top right.

The main workspace is divided into two sections: "Blocos" (Blocks) on the left and "Área de trabalho" (Workspace) on the right. The "Blocos" section contains a list of available code blocks:

- avance por 30 pixels
- pule para a frente por 100 pixels
- vire à direita por 90 graus
- pule até 0 sob 0 para baixo
- saltar para a posição centro ao meio
- levante o lápis
- definir largura 1
- definir cor
- definir cor cor aleatória

The "Área de trabalho" section shows a script with the following nested loop structure:

```
quando executar
  repita 9 vezes
    faça
      repita 10 vezes
        faça
          definir cor cor aleatória
          avance por 25 pixels
          vire à direita por 36 graus
          mova para trás por 30 pixels
        pule para a frente por 60 pixels
      vire à direita por 40 graus
```