

Sobre a [Code.org](https://code.org)

A Code.org® é uma organização sem fins lucrativos dedicada a expandir o acesso à ciência da computação em escolas e aumentar a participação das mulheres e das minorias não representadas. Nossa visão é de que todo estudante em toda escola tenha a oportunidade de aprender ciência da computação, assim como aprender biologia, química ou álgebra. Oferecemos o currículo mais utilizado para o ensino de ciência da computação nas escolas de ensino fundamental e médio. Também organizamos a campanha anual Hora do Código, que envolveu 10% de todos os alunos do mundo. A Code.org é apoiada por doadores generosos, incluindo a Amazon, o Facebook, o Google, a Infosys Foundation, a Microsoft e muitos outros.

2° ano - Code.org - coursec-2019/stage/4

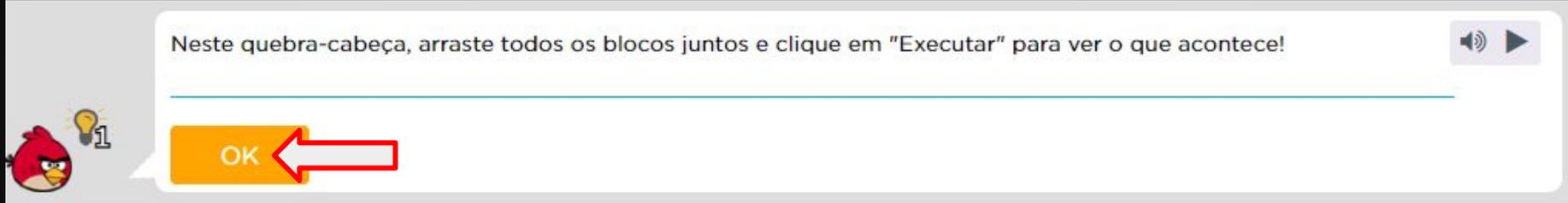
[Carta aos Pais 2° ano](#) (traduzido para português)

[Parent Letter 2° ano.pdf](#) (original em inglês)

[Cartões de Login para Robótica - 2° ano.pdf](#) (Link para sala virtual e senhas)

2º ano - Code.org - coursec-2019/stage/4

Objetivo:



Neste quebra-cabeça, arraste todos os blocos juntos e clique em "Executar" para ver o que acontece!

OK

The screenshot shows a white instruction box with a grey border. On the left, there is a red Angry Bird character with a lightbulb icon and the number '1' next to it. The text inside the box reads: "Neste quebra-cabeça, arraste todos os blocos juntos e clique em "Executar" para ver o que acontece!". Below the text is a horizontal line. At the bottom left of the box is a yellow button with the text "OK" and a white arrow pointing to the left. A red rectangular outline is drawn around this button. In the top right corner of the box, there is a small grey control bar with a speaker icon and a play button icon.

Completar da fase 1 (vídeo) até a fase 11.

2º ano - Code.org - coursec-2019/stage/4

The screenshot shows the Code.org interface for a puzzle stage. At the top, the browser tabs and address bar are visible, showing the URL `studio.code.org/s/coursec-2019/stage/4/puzzle/2?section_id=2830751`. The main header displays "Fase 4: Programando com Angry Birds" and a progress indicator with 10 circles, the second of which is filled. A "MAIS" button is also present.

The central area is divided into two main sections. On the left is a 10x10 grid puzzle with various colored blocks (green, orange, grey) and a red Angry Bird character. Below the grid is a sidebar with a red arrow pointing to a yellow "Executar" button, and a "Passo" button. Below these buttons, there is a section titled "Ver a solução" and "Precisa de ajuda?" with a video thumbnail for "Introdução ao Labirinto".

On the right is the "Instruções" section, which contains the text: "Neste quebra-cabeça, arraste todos os blocos juntos e clique em 'Executar' para ver o que acontece!". Below the instructions is the "Blocos" section, which shows a workspace with 3 blocks: a yellow "quando executar" block, and two teal "avance" blocks. The workspace is labeled "Área de trabalho: :1 / 3 blocos" and includes "Começar do Início" and "Mostrar código" buttons.

At the bottom of the interface, there is a language selector set to "Portuguê" and a footer with links for "Política de Privacidade", "Direitos Autorais", and "Mais". The Windows taskbar is visible at the very bottom, showing the time as 16:25.

