

# 1° ano - Code.org - courseb-2019/stage/9

Aulas passadas:

[1° ano - Code.org - courseb-2019\\_stage\\_3.pdf](#)

[1° ano - Code.org - courseb-2019\\_stage\\_4.pdf](#)

[1° ano - Code.org - courseb-2019\\_stage\\_5.pdf](#)

[1° ano - Code.org - courseb-2019\\_stage\\_7.pdf](#)

[1° ano - Code.org - courseb-2019\\_stage\\_8.pdf](#)

# 1º ano - Code.org - courseb-2019/stage/9

## ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 1º ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

# 1º ano - Code.org - courseb-2019/stage/9

Objetivo: Completar da fase 1 (vídeo) até a fase 12.

<https://studio.code.org/s/courseb-2019/stage/9/puzzle/2>

The screenshot displays the Code.org Studio interface for a lesson titled "Lição 9: Desenho jardins com repetições". The browser address bar shows the URL "studio.code.org/s/courseb-2019/stage/9/puzzle/2". The interface includes a teal header with the lesson title, a progress indicator showing level 2, and a user profile "Oswaldo". The main workspace features a character on a grid, a block palette on the left with movement and repetition blocks, and an instructions panel at the top. The instructions panel contains the text "Este é um novo tipo de quebra-cabeça chamado 'Artista'. Brinque com o nível e desenha algo divertido." and a play button icon highlighted by a red arrow. The workspace also includes buttons for "Começar do início", "Mais", and "Código".



