

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/13

Aulas passadas:

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 1.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 2.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 3.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 4.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 5.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 7.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 8.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 9.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 10.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019 stage 12.pdf](#)

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/13

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - ACF II.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/13

Lição 13: Para Loops com o artista

Nesta lição, os alunos continuam praticando loops **for**, mas desta vez com o Artist. Os alunos irão completar quebra-cabeças combinando as idéias de variáveis, loops e loops **for** para criar designs complexos. No final, eles terão a chance de criar sua própria arte em um nível de freeplay.

Objetivo: Completar da fase 1 (vídeo) até a 12.

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/13/puzzle/1?section_id=2830758



ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/13

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/13/puzzle/1?section_id=2830758

The screenshot displays the Code.org Studio interface for a lesson titled "Lição 13: Para Loops com o artista". The interface is in Portuguese and shows a workspace with a "quando executar" block. A tooltip is visible, stating: "A caixa de ferramentas está no modo 'categoria' para dar mais espaço ao seu código. Os laços 'for' ficam aqui." A red arrow points to the close button (X) on the tooltip. Another red arrow points to a volume icon in the top right corner of the workspace area. The interface also includes a "Mostrar código" button and a "Concluir" button.

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/13

Solução possível da fase 1 (observe a execução acelerada, que é bem legal)

The screenshot displays the Code.org interface for a lesson titled "Lição 13: Para Loops com o artista". The browser address bar shows the URL "studio.code.org/s/coursef-2019/stage/13/puzzle/2". The interface includes a top navigation bar with the lesson title, a progress indicator (a green circle with the number 2), and a user profile dropdown for "Oswaldo".

On the left side, there is a "Recomeçar" (Restart) button and a "Concluir" (Finish) button. Below these are icons for "Ações" (Actions), "Ciclos" (Cycles), "Pincéis" (Brushes), and "Comentários" (Comments). The main area is divided into two sections: "Instruções" (Instructions) and "Área de trabalho" (Workspace).

The "Instruções" section contains the text "Você pode desenhar algo assim:" (You can draw something like this:) and an image of a character standing on a horizontal line that is part of a series of four nested, downward-pointing triangles. A "Menos" (Close) button is located to the right of the instructions.

The "Área de trabalho" section shows a Scratch-style script editor with the following code blocks:

```
quando executar
para counter de 1 ate 360 por 2
  repita 2 vezes
    faça
      definir cor cor aleatória
      mova avançar por counter pixels
      vire a para direita por counter graus
      mova avançar por counter pixels
```

The workspace also includes a "Começar do início" (Start from beginning) button and a "Mostrar código" (Show code) button. The bottom of the screen shows the Windows taskbar with the time 20:45.

