

3° ano - Code.org - coursed-2019/stage/14

Aulas passadas:

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 2.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 4.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 5.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 6.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 7.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 8.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 9.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 11.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 12.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 13.pdf](#)

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/14

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 3º ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que seu o aparece conforme a figura abaixo.



The screenshot shows the Code.org student dashboard. At the top, there is a navigation bar with the Code.org logo, 'Meu painel de Controle', 'Catálogo do Curso', 'Projetos', and 'Sobre'. On the right side of the navigation bar, there are buttons for 'Criar' and a dropdown menu showing the name 'Eduardo'. Below the navigation bar, the main heading is 'Meu painel de Controle'. Underneath, there is a section titled 'Meus Cursos' which contains a card for 'Curso 2'. The card indicates that the user is currently in 'Fase 4: Artista: Sequência' and provides instructions to continue or view the course progress. There are two buttons: 'Ver curso' and 'Continuar a lição'. A red arrow points to the 'Continuar a lição' button. Below the course card, there is a section titled 'Encontre um curso' with a button labeled 'Encontre um curso'. At the bottom of the page, there is a 'Projetos' section with a link 'Ver projetos >'.

Nome do Aluno (a)

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/14

Lição 14: Colhendo com Condicionais

Os alunos irão praticar os laços **enquanto**, **até** e **se / senão**. Todos esses blocos usam condicionais. Ao praticar todos os três, os alunos aprenderão a escrever código complexo e flexível.

Objetivo: Completar da fase 1 (vídeo) até a fase 11.

https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/14/puzzle/1?section_id=2830753



3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/14

https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/14/puzzle/1?section_id=2830753

The screenshot shows the Code.org Studio interface for a lesson titled "Lição 14: Colhendo com Condicionais". The interface includes a browser window at the top with the URL `studio.code.org/s/coursed-2019/stage/14/puzzle/2`. The main area is divided into several sections:

- Instruções:** A text box containing the instruction: "Pode me ajudar a colher hoje?" followed by "Ajude a agricultora a verificar as filas de milho para verificar se algum está pronto para a colheita. Utilize condicionais para verificar cada muda. Cada talo possui 0 ou 1 pedaços de milho prontos para a colheita." A red arrow points to a volume icon in this section.
- Blocos:** A workspace for building code blocks. The current workspace contains a yellow "quando executar" block.
- Ver uma solução:** A section with a play button and the text "Ver uma solução".
- Controles:** Buttons for "Executar" and "Passo".

The bottom of the screen shows the Windows taskbar with various application icons and the system clock displaying 17:11.

3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/14

Solução da fase 2

The screenshot displays the Code.org interface for a puzzle. The browser address bar shows the URL: `studio.code.org/s/coursed-2019/stage/14/puzzle/2`. The page title is "Lição 14: Colhendo com Condicionais" with a progress indicator showing 2 out of 14 steps completed.

Instruções

"Pode me ajudar a colher hoje?"

Ajude a agricultora a verificar as filas de milho para verificar se algum está pronto para a colheita. Utilize condicionais para verificar cada muda. Cada talo possui 0 ou 1 pedaços de milho prontos para a colheita.

Blocos | Área de trabalho: 5 / 5 blocos

Solução:

- avance
- vire à direita
- se há milho
- faça
- pegar milho
- repetição: repita 5 vezes
- faça
- quando executar
- repita 5 vezes
- faça
- avance
- se há milho
- faça
- pegar milho
- enquanto houver caminho em frente
- faça
- comentário

Buttons: Recomeçar, Passo, Ver uma solução, Menos, Começar do início, Mostrar código.

