

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/9

Aulas passadas:

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 1.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 2.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 3.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 4.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 5.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 7.pdf](#)

[ACF I - Code.org - coursef-2019 stage 8.pdf](#)

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/9

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - ACF I.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/9

Lição 9: Alterando variáveis com Artist

Nesta lição, os alunos explorarão a criação de designs repetitivos usando variáveis no ambiente do Artist. Os alunos aprenderão como as variáveis podem ser usadas para tornar o código mais fácil de escrever e mais fácil de ler. Após quebra-cabeças guiados, os alunos terminam em um nível de freeplay para mostrar o que aprenderam e criar seus próprios designs.

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 5.

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/9/puzzle/1?section_id=2830758

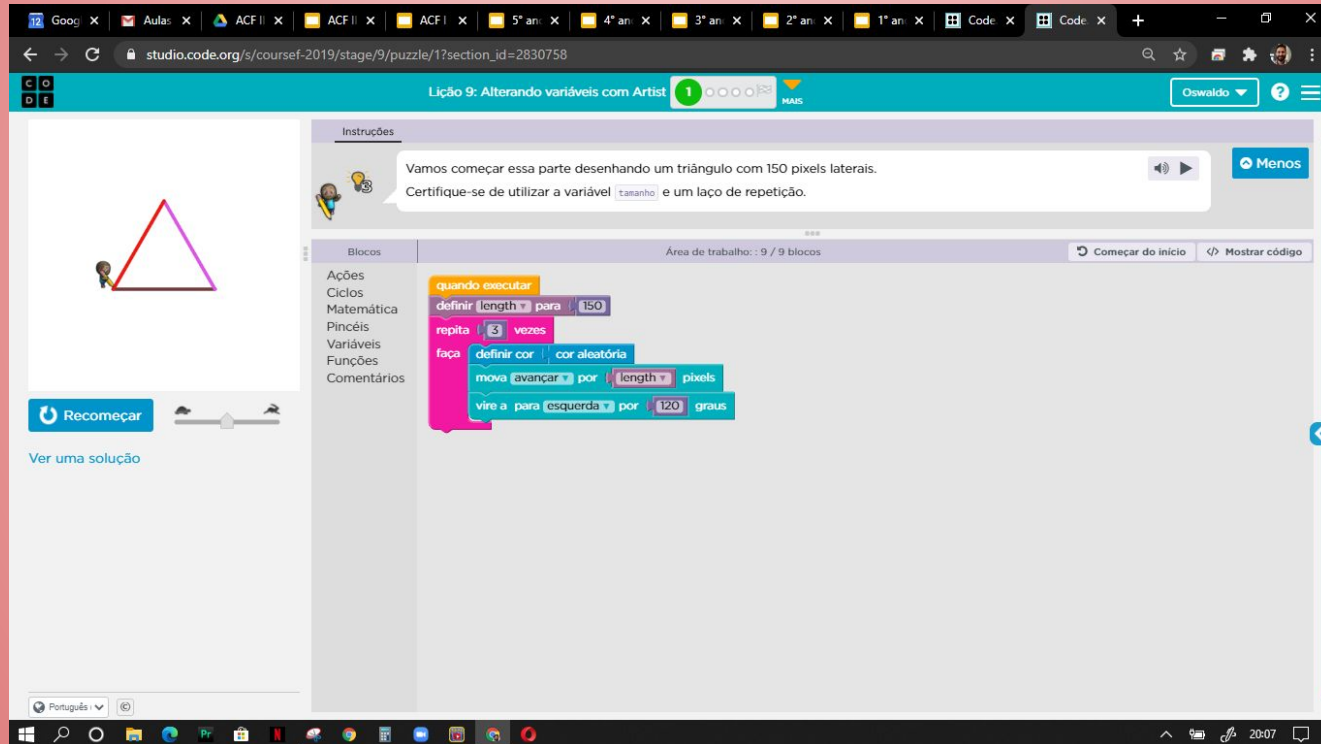
ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/9

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/9/puzzle/1?section_id=2830758

The screenshot displays the Code.org Studio interface for a lesson titled "Lição 9: Alterando variáveis com Artist". The browser address bar shows the URL: studio.code.org/s/coursef-2019/stage/9/puzzle/1?section_id=2830758. The interface includes a top navigation bar with the lesson title and a "Mais" button. The main content area features an "Instruções" (Instructions) panel with the text: "Vamos começar essa parte desenhando um triângulo com 150 pixels laterais. Certifique-se de utilizar a variável `tamanho` e um laço de repetição." (We'll start this part by drawing a triangle with 150 pixels on the side. Make sure to use the variable `tamanho` and a loop). Below the instructions is a yellow "OK" button and a speaker icon. A red arrow points to the "OK" button, and another red arrow points to the speaker icon. The "Blocos" (Blocks) panel on the left shows a category menu with options: "Ações", "Ciclos", "Matemática", "Pincéis", "Variáveis", "Funções", and "Comentários". The "quando executar" (when executed) block is currently selected. The bottom of the interface shows a Windows taskbar with the system clock at 20:01.

ACF I - Code.org - coursef-2019/stage/9

Solução possível da fase 1



The screenshot displays the Code.org interface for a puzzle titled "Lição 9: Alterando variáveis com Artist". The interface includes a browser window at the top with the URL `studio.code.org/s/coursef-2019/stage/9/puzzle/1?section_id=2830758`. The main area is divided into several sections:

- Instruções:** A text box containing the instructions: "Vamos começar essa parte desenhando um triângulo com 150 pixels laterais. Certifique-se de utilizar a variável `tamanho` e um laço de repetição." A "Menos" button is visible to the right.
- Blocos:** A sidebar on the left lists various block categories: Ações, Ciclos, Matemática, Pincéis, Variáveis, Funções, and Comentários.
- Área de trabalho:** The main workspace shows a script with the following blocks:
 - `quando executar` (when green flag clicked)
 - `definir (length) para 150` (set length to 150)
 - `repita 3 vezes` (repeat 3 times)
 - `faça` (do) block containing:
 - `definir cor cor aleatória` (set color to random)
 - `mova avançar por length pixels` (move forward length pixels)
 - `vire a para esquerda por 120 graus` (turn left 120 degrees)

At the bottom left, there is a "Recomeçar" button and a "Ver uma solução" link. The bottom of the screen shows the Windows taskbar with the time 20:07.

