

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/9

Aulas passadas:

[ACF II - Code.org - coursef-2019_stage_1.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019_stage_2.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019_stage_3.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019_stage_4.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019_stage_5.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019_stage_7.pdf](#)

[ACF II - Code.org - coursef-2019_stage_8.pdf](#)

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/9

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - ACF II.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



Nome do Aluno (a)

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/9

Lição 9: Alterando variáveis com Artist

Nesta lição, os alunos explorarão a criação de designs repetitivos usando variáveis no ambiente do Artist. Os alunos aprenderão como as variáveis podem ser usadas para tornar o código mais fácil de escrever e mais fácil de ler. Após quebra-cabeças guiados, os alunos terminam em um nível de freeplay para mostrar o que aprenderam e criar seus próprios designs.

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 5.

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/9/puzzle/1?section_id=2830758

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/9

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/9/puzzle/1?section_id=2830758

The screenshot displays the Code.org Studio interface for a lesson titled "Lição 9: Alterando variáveis com Artist". The browser address bar shows the URL: https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/9/puzzle/1?section_id=2830758. The interface includes a sidebar with a canvas showing a triangle and a character, an "Executar" button, and a "Ver uma solução" link. The main area features an "Instruções" panel with the text: "Vamos começar essa parte desenhando um triângulo com 150 pixels laterais. Certifique-se de utilizar a variável `tamanho` e um laço de repetição." Below the instructions is an "OK" button and a "Menos" button. A "Blocos" panel is visible at the bottom, showing a "quando executar" block. The interface is in Portuguese and includes a language dropdown menu.

ACF II - Code.org - coursef-2019/stage/9

Solução possível da fase 1

The screenshot displays the Code.org interface for a puzzle titled "Lição 9: Alterando variáveis com Artist". The interface is in Portuguese and shows a workspace with a character and a triangle. The instructions state: "Vamos começar essa parte desenhando um triângulo com 150 pixels laterais. Certifique-se de utilizar a variável tamanho e um laço de repetição." The solution code is as follows:

```
quando executar
  definir (length) para 150
  repita 3 vezes
    faça
      definir cor cor aleatória
      mova avançar por length pixels
      vire a para esquerda por 120 graus
```

The workspace shows a character standing next to a triangle with a red base and purple sides. The instructions and code are in Portuguese. The interface includes a "Recomeçar" button, a "Ver uma solução" link, and a "Mais" button. The browser address bar shows the URL: studio.code.org/s/coursef-2019/stage/9/puzzle/1?section_id=2830758. The browser tabs include "Goog", "Aulas", "ACF II", "ACF I", "5º an", "4º an", "3º an", "2º an", "1º an", "Code", and "Code". The system tray at the bottom shows the time as 20:07.

